



Manual: Fast Hockey Sling Puck Game

- 1) Place 5 pucks on each half of the playing board and start the game.
- 2) The goal is to get all the pucks to the opponent's half.
- 3) Hook the puck on the string (like a slingshot) and try to hit the "goal" in the middle of the board so that the puck ends up at the opponent's side.
- 4) The winner is the one who has no pucks on his half of the board.
- 5) If the puck flies out of the board, it is necessary to put it back on your side of the board.



Návod: Hra - vzdušný hokej

- 1) Na každou polovinu hrací plochy umístěte 5 puků a odstartujte hru.
- 2) Cílem je dostat veškeré puky na soupeřovu polovinu.
- 3) Puk zahákněte za šňůrku (jako prak) a snažte se trefit „bránu“ v polovině hřiště tak, aby puk skončil u soupeře.
- 4) Vítězem je ten, kdo nemá na své polovině žádné puky.
- 5) V případě, že puk vylétne z hřiště, je nutné ho vrátit na své hřiště.



Návod: Hra - vzdušný hokej

- 1) Na každú polovicu hracej plochy umiestnite 5 pukov a odštartujte hru.
- 2) Cieľom je dostať všetky puky na súperovu polovicu.
- 3) Puk založíte za šnúrku (ako prak) a snažte sa trafiť „bránu“ v polovici ihriska tak, aby puk skončil u súpera.
- 4) Víťazom je ten, kto nemá na svojej polovici žiadne puky.
- 5) V prípade, že puk vyletí z ihriska, je nutné ho vrátiť späť na svoje ihrisko.



Instrukcja: Gra – cymbergaj

- 1) Umieść 5 krążków na każdej połowie pola gry i rozpocznij grę.
- 2) Celem jest przeniesienie wszystkich krążków na połowę przeciwnika.
- 3) Zaczep krążek za cięciwę (jak procę) i spróbuj trafić w „bramkę” na środku pola, tak aby krążek wylądował u przeciwnika.
- 4) Zwycięzcą jest ten, kto nie ma krążków na swojej połowie.
- 5) Jeśli krążek wyleci z pola, należy go tam z powrotem położyć.



Használati útmutató: Léghoki játék

- 1) Helyezzen a játéktér mindkét felére 5-5 korongot, és kezdődhet is a játék.
- 2) A cél az összes hokikorong átjuttatása az ellenfél térfelére.
- 3) Helyezze a korongot a húr elé (mint egy csúzlit), és próbálja átlőni a játéktér felében található kapun, hogy az ellenfélnél végezze.
- 4) Az nyer, akinek a térfele először marad üresen.
- 5) Ha a korong kirepül a pályáról, vissza kell rakni a játéktérre.



Manual: Joc rapid de hochei cu sling

- 1) Așezați 5 discuri pe fiecare jumătate a tablei de joc și începeți jocul.
- 2) Scopul este să transferați toate discurile în jumătatea adversarului.
- 3) Agățați discul de sfoară (ca o praștie) și încercați să loviți "poarta" din mijlocul tablei
- 4) astfel încât discul să ajungă în jumătatea adversarului.
- 5) Câștigătorul este cel care nu are niciun disc în jumătatea sa a tablei.
- 6) Dacă discul sare din tabla de joc, este necesar să-l așezați înapoi în jumătatea voastră
- 7) a tablei.